

Glanz Coworking & Café Internet

Actualmente, muchas de las actividades diarias se realizan de manera virtual: estudiar, trabajar, comprar, visitar al doctor, jugar, realizar un trámite de gobierno, pagar servicios básicos, transferir dinero. Estos son solo algunos ejemplos ya incorporados en la vida diaria. Dominar herramientas digitales es una competencia, imprescindible para facilitar el desarrollo académico en niños y adolescentes,

Necesitas más razones, aquí te dejamos algunas:

- Hoy en día, saber usar una computadora es tan básico como saber leer o escribir.
- Les permitirá familiarizarse comprender y usar herramientas tecnológicas esenciales en la vida cotidiana.
- Aprender a usar procesadores de texto, hojas de cálculo, presentaciones y navegadores web es vital para el rendimiento académico.
- Saber usar una computadora les permite buscar información, investigar temas de interés y aprender por sí mismos a través de cursos, videos y plataformas educativas
- Mientras antes adquieran habilidades como programación básica, diseño digital o mecanografía, mejor preparados estarán.
- Usar tecnología les permite explorar programas que estimulan la lógica, la creatividad (como diseño gráfico, edición de video, etc.) y la resolución de problemas.
- Aprender a manejar PC reduce la brecha digital y da igualdad de oportunidades.
- Aprender a usar una computadora incluye también saber cómo protegerse en internet, reconocer riesgos, y usar las redes de forma ética y segura.

¡Aparta tus lugares con el pago de la primera semana!!!!

Iniciamos el 28 de julio, con una duración de 5 semanas, dos horas diarias

Horario Programación básica para niños y adolescentes de 11:00 a 1:00,

Tu primer viaje al mundo Digital de 9:00 a 11:00



Costos muy accesibles solo 150 la semana tanto presencial como en línea, el pago se recibirá en efectivo //deposito a la tarjeta 5579100451574485 de Santander a nombre de Juana Hernández Flores

A continuación, te presentamos los temarios para elegir cuál es de su mayor interés.

¿Tiene más dudas? Contáctanos al WhatsApp 7711995587 o en cualquiera de nuestras redes sociales

Curso de Informática Básica Tu primer viaje al mundo digital

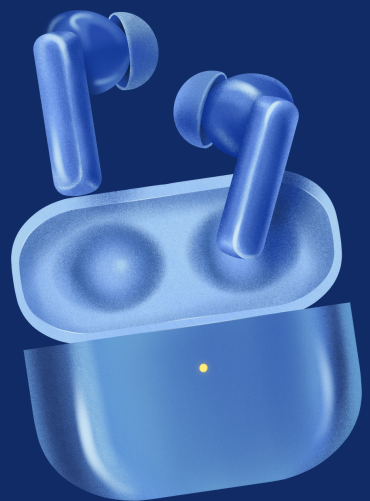


Semana 1 – Bitácora Digital: ¡Inicia tu Aventura Tech!

1. Partes de la computadora y ergonomía básica
2. Escritorio, ventanas y navegación inicial del sistema
3. Archivos, carpetas y estructura de almacenamiento
4. Identificación de hardware y gestión básica de archivos
5. Proyecto: organización digital personal (bitácora)

Semana 2 – Navegantes Seguros: Internet y Ciudadanía Digital

1. ¿Qué es Internet? Navegadores y buscadores
2. Uso de pestañas, marcadores y búsqueda eficiente
3. Contraseñas seguras: cómo crearlas y protegerte
4. Detectar peligros en línea: phishing y fake news
5. Normas de convivencia digital y huella en internet

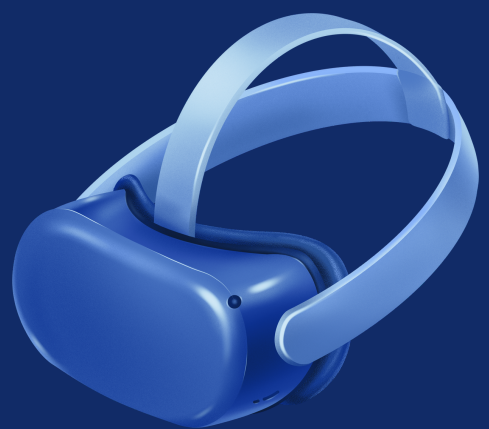


Semana 3 – Arsenal Digital I: Herramientas Básicas para Crear y Organizar

1. Uso del bloc de notas y redacción digital básica
2. Calculadora digital: operaciones y problemas prácticos
3. Explorador de archivos: mover, copiar, eliminar
4. Atajos del teclado y comandos rápidos
5. Mini proyecto: diario digital organizado

Semana 4 – Personaliza y Crea: Documentos con Estilo

1. Personalización del escritorio y accesos directos
2. Introducción al procesador de texto (Word o Writer)
3. Formato de texto avanzado: listas, imágenes y alineación
4. Inserción y diseño de tablas en documentos
5. Proyecto: cartel digital con texto, imagen, lista y tabla



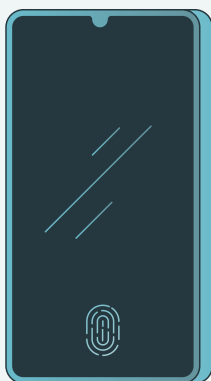
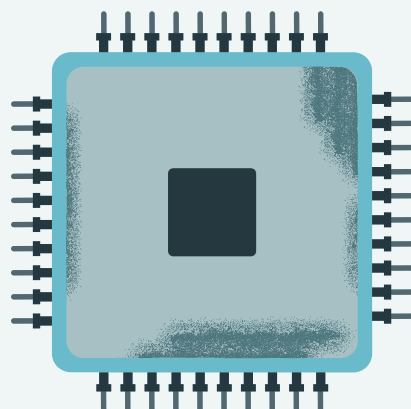
Semana 5 – Presenta, Calcula y Sorprende: ¡Tu Cierre Digital!

1. Creación de presentaciones con texto, imágenes y transiciones
2. Introducción a hojas de cálculo y fórmulas básicas
3. Gráficos con datos: barras y pastel
4. Preparación del proyecto final (presentación, documento o gráfico)
5. Exposición final y entrega de reconocimientos

TEMARIO DEL CURSO: PROGRAMACIÓN BÁSICA PARA NIÑOS Y ADOLESCENTES

Semana 1: Tu primera aventura en la programación

- Día 1: ¿Qué es programar? Pensamiento computacional para niños.
- Día 2: Instrucciones paso a paso y algoritmos en la vida real.
- Día 3: Juegos de lógica y secuencias (sin computadora).
- Día 4: Introducción a los bucles y condicionales con actividades físicas.
- Día 5: Mini-proyecto: “Mi primer algoritmo explicado”.

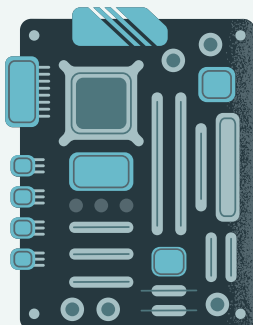


Semana 2: Scratch Parte 1 – Introducción a la programación visual

- Día 1: Conociendo Scratch: escenario, sprites y bloques.
- Día 2: Movimiento y apariencia de los personajes.
- Día 3: Eventos y bucles: programar acciones repetidas.
- Día 4: Condicionales y variables: decisiones y puntuación.
- Día 5: Mini-proyecto: juego sencillo interactivo con sprites.

Semana 3: Scratch Parte 2 – Diseña y comparte tu juego

- Día 1: Planificación del juego: ideas, personajes, lógica.
- Día 2: Creación de sprites, fondos y sonidos personalizados.
- Día 3: Programación de mecánicas: movimiento, colisiones, puntuación.
- Día 4: Efectos visuales, pantallas de inicio y final, pulido.
- Día 5: Presentación del juego final y retroalimentación.



Semana 4: Crea tu primera página web con HTML y CSS

- Día 1: Estructura básica de una página HTML.
- Día 2: Texto enriquecido, listas y etiquetas semánticas.
- Día 3: Imágenes, enlaces y elementos multimedia.
- Día 4: Introducción a CSS: colores, fuentes y estilos básicos.
- Día 5: Modelo de caja (box model) y mini-proyecto: “Mi tarjeta web”.

Semana 5: Introducción a JavaScript e integración final

- Día 1: ¿Qué es JavaScript? alert(), prompt() y consola.
- Día 2: Variables, operaciones y lógica básica.
- Día 3: Eventos y manipulación del DOM (clics, texto dinámico).
- Día 4: Funciones en JS y mini-juegos lógicos.
- Día 5: Proyecto final: miniweb interactiva + presentación.

